

Jeu de l'otie « Les drôles de super héros de la nature»



Règles du jeu :

1/ Fais le test pour connaître ton superhéros (**annexe 1**) ou tire-le au sort. Prends sa carte et place ton pion (à toi de choisir : un bouton, une graine, un bouchon...) sur la case départ.

2/ Récupère un dé dans l'un de tes jeux de société ou – encore mieux - fabrique le à partir de papier ou carton recyclé sur le modèle au choix (**annexe 2**). Chaque joueur avance son pion selon les points indiqués lors du lancer. Attention aux cases pièges !

Cases spéciales :

- Case **3** = **Boing !** Saute directement à la case **8**.

- Case **6** = **C'est fermé !** Recule de **4 cases**.

- Case **12** = **Plouf !** Pour sortir, fais un **6** avec le dé.

- Case **15** = **Prison !** Patiente **2 tours**.

- Case **18** = **Aaah... une trappe !** Retourne à la case **13**.

- Case **24** = **Aux oubliettes !** Reviens à la case « **départ** ».

3/ Le joueur qui atteint la case « **arrivée** » remporte la partie... mais attention, s'il la dépasse il doit reculer du nombre de points en trop.

Carte Ours



- **Super-chance :**

Case **16** = Avance de nouveau du même nombre de cases.

- **Super-pouvoir :**

Case **7** = Tu es le seul capable de soulever ce rocher de 100 kg. Avance à la case **11** 😊

- **Super-piège :**

Cases **4 / 10 / 14 / 17** = Passe ton tour ☹

Carte Abeille



- **Super-chance :**

Case **20** = avance de nouveau du même nombre de cases !

- Super-pouvoir :

Case **14** = Tu es la seule capable de polliniser* toutes ces fleurs. Avance à la case **16** 😊

* La pollinisation consiste en l'action de transporter du pollen afin de féconder les fleurs permettant ainsi la formation de fruits.

- **Super-piège :**

Cases **4 / 7 / 10 / 17** = Passe ton tour ☹

Carte Aigle



- **Super-chance :**

Case **5** = Avance de nouveau du même nombre de cases !

- **Super-pouvoir :**

Case **10** = Tu es le seul capable de lire l'indice écrit en tout petit. Avance à la case **13** 😊

- **Super-piège :**

Cases **4 / 7 / 14 / 17** = Passe ton tour ☹

Carte Chauve-souris



- **Super-chance :**

Case **9** = Avance de nouveau du même nombre de cases !

- **Super-pouvoir :**

Case **4** = Tu es la seule capable d'éviter tous les obstacles nocturnes* (c'est-à-dire de nuit).
Avance à la case **8** 😊

- **Super-piège :**

Cases **7 / 10 / 14 / 17** = Passe ton tour ☹

Carte Belette



- **Super-chance :**

Case **11** = Avance de nouveau du même nombre de cases !

- **Super-pouvoir :**

Case **17** = Tu es la seule capable de se faufiler dans ce trou. Avance à la case **19** 😊

- **Super-piège :**

Cases **4 / 7 / 10 / 14** = Passe ton tour ☹

Annexe N°1 « Test : quel super-animal es-tu ? »



Une espèce- par exemple le coendou - est en danger, que fais-tu ?

Consigne : Entoure **la réponse** de ton choix (il n'y a pas de « bonne » ou « mauvaise » réponse) dans l'ordre parmi les 5 listes suivantes et regarde le résultat 😊

1/ Ah ! Tu peux faire quoi ? / Pas de problème tu es là !

2/ On t'a appelé à l'aide. / C'est vrai, tu as vu passer l'info... / Tu préviens tous tes copains.

3/ Ensemble on est plus forts ! / Tu as peut-être une idée... / Génial, tu sais quoi faire !

4/ Tu prononces un discours enflammé. / Tu signes la pétition. / Tu montes une association. /

Tu lui bricoles vite un abri.

5/ Chaque petit geste est bon. / Le poids des mots. / L'action avant tout. / La puissance du collectif. / L'innovation au service de la nature.

Tu as répondu :

Ah ! Tu peux faire quoi ?

C'est vrai, tu as vu passer l'info...

Génial, tu sais quoi faire !

Tu montes une association.

La puissance du collectif.

Félicitations : Tu es Abeille « la semeuse de graines » !



Très engagée, tu as rejoint un club nature ! Avec tes acolytes, tu multiplies les petits gestes pour sauver la planète. Tu sèmes ici une prairie fleurie, plantes un arbre là... Pas un jour sans agir. Mais pas la peine de t'envoyer des fleurs c'est dans ta nature !

Tu as répondu :

Ah ! Tu peux faire quoi ? / Pas de problème tu es là !

On t'a appelé à l'aide.

Génial, tu sais quoi faire ! / Tu as peut-être une idée...

Tu montes une association. / Tu lui bricoles vite un abri.

L'action avant tout.

Félicitations : Tu es Aigle « l'acteur de terrain » !



Tu préfères prendre de la hauteur pour avoir une vue d'ensemble. Tu es devenu un écodélégué sur un programme super clair : une table de tri à la cantine, la végétalisation de ton établissement scolaire, une bourse de jouets pour Noël... Organisé, tu prends les choses en main et passes vite à l'action !

Tu as répondu :

Ah ! Tu peux faire quoi ? / Pas de problème tu es là !

On t'a appelé à l'aide. / Tu préviens tous tes copains.

Ensemble on est plus forts ! / Tu as peut-être une idée...

Tu prononces un discours enflammé.

Chaque petit geste est bon.

Félicitations : Tu es Belette « l'écolo en herbe »



L'écologie, ce n'est pas ta priorité. Mais une petite action de temps en temps comme le ramassage de déchets dans ta ville pour le World Clean Up Day, ça ne fait pas de mal... Tu agis quand ça te plaît. Une lumière allumée ? Hop, tu te faufiles pour l'éteindre. Tu lance une « bombe à graines » dans ta rue, incognito... Pacifiste et culottée !

Tu as répondu :

Ah ! Tu peux faire quoi ? / Pas de problème tu es là !

On t'a appelé à l'aide.

Génial, tu sais quoi faire ! / Tu as peut-être une idée...

Tu montes une association. / Tu lui bricoles vite un abri.

L'innovation au service de la nature.

Félicitations : Tu es Chauve-souris « l'ingénieuse naturaliste »



Les nouvelles technologies, ça te connaît ! Un peu geek, tu adores tous les gadgets. Tu bricoles toujours quelque chose pour protéger les animaux près de chez toi comme l'hôtel à insecte ou l'abri à chauve-souris avec caméra à vision nocturne intégrée !

Tu as répondu :

Ah ! Tu peux faire quoi ? / Pas de problème tu es là !

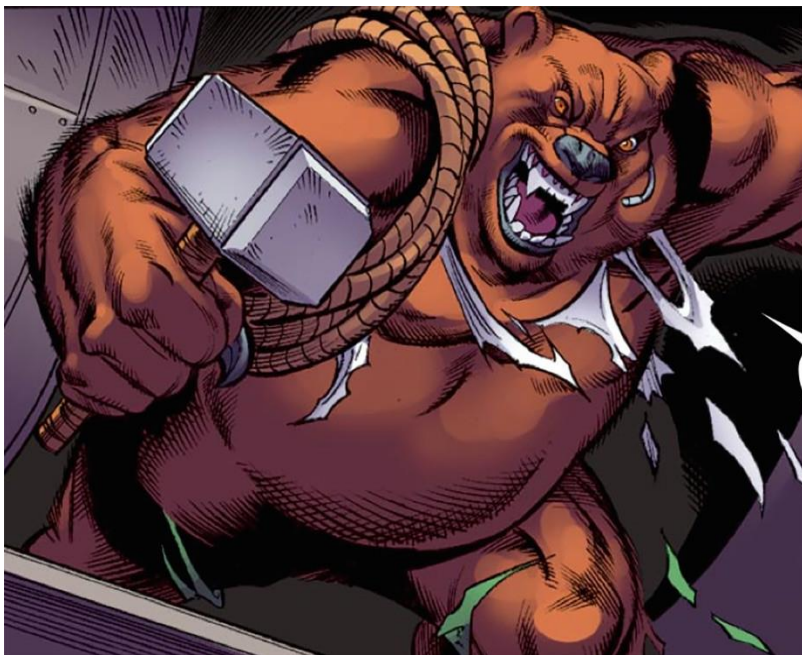
On t'a appelé à l'aide. / Tu préviens tous tes copains.

Ensemble on est plus forts ! / Tu as peut-être une idée...

Tu signes la pétition.

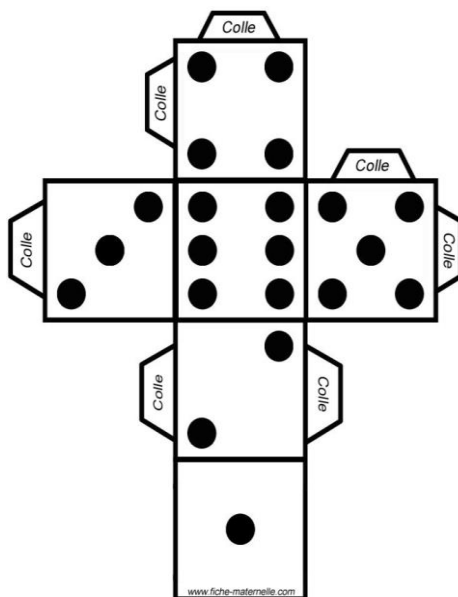
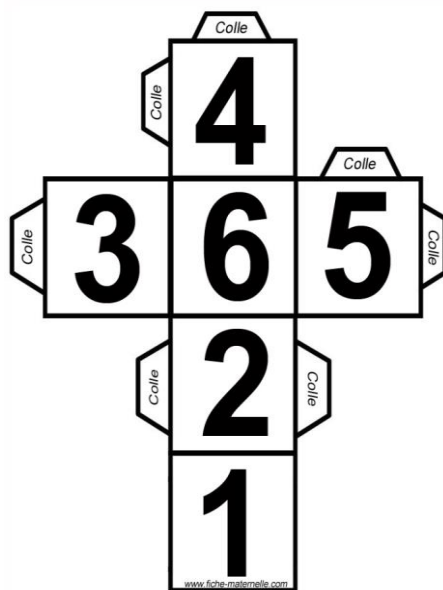
Le poids des mots.

Félicitations : Tu es Ours « la force des idées »



Pour les autres, tu es impressionnant. Une espèce en danger, le bois de Saint-sauveur menacé... ça te mets en colère ! tu es de tous les combats pour sauver la nature. Pour défendre ta cause, tu te lèves, tu parles haute et fort. Au risque de taper du poing sur la table. Un vrai passionné !

Annexe N°2 « modèles de dés au choix à découper »



Source : <https://www.fiche-maternelle.com/patron-des-a-jouer-n-b.html>

Crédits photos : <https://cdn.rbth.com/rbthmedia/images/2018.03/original/5a997e0785600a2aed650503.jpg>,
<https://junglebunch.fandom.com/wiki/Batricia> https://lh3.googleusercontent.com/proxy/iHuL7pDqLv4DHZh-rXkXfg6AczlfN5V9gYry_mbAVPirsjVW75x0Hy99JVou26_5aHdylw3-DCzQ1SYyfg-Xm05CUGzGK1Ckm4RyaScz
https://live.staticflickr.com/8062/29056718816_73c22f3ef4_b.jpg <https://www.facebook.com/superbelette1/>