

## *Jouez pour réviser le programme en SVT... mais pas uniquement !*

Pour permettre à vos élèves de réviser en autonomie sur l'entièreté du programme tout en les divertissant, Philippe Cosentino propose le jeu « Ecomuseum » sur son site [Cosphilog](http://Cosphilog). Dans ce jeu sérieux, nous découvrons l'île de Linné, et en tant que jeune scientifique, nous devons en dresser l'inventaire biologique et géologique, pour ensuite les exposer dans l'écomusée !



Tout au long de la découverte de l'île, vos élèves pourront réviser avec des questions adaptées à leur niveau (collège, lycée ou lycée niveau Bac), pour remplir leur carnet !

**Le petit plus** : vous pouvez sauvegarder la partie en cours sur votre ordinateur ou sur une clé USB pour ne pas perdre votre avancée et venir à bout du mystère de l'île !!!

<https://cosphilog.fr/ecomuseum/>  
<https://www.pedagogie.ac-nice.fr/svt/?p=3249>

**L'avis du professeur de SVT et référent E3D** : Ecomuséum est un jeu est destiné à être utilisé en autonomie par l'élève de collège ou de lycée à son domicile (et non en classe), et a pour objectif de lui faire réviser certaines notions clés de notre discipline ... mais pas uniquement. Ecomuséum a en effet également pour ambition de donner ou de renforcer la "culture naturaliste" de l'élève, de le sensibiliser à l'idée que la biodiversité est une richesse et enfin de le sensibiliser à la fragilité de cette dernière. Ce jeu se joue directement dans le navigateur, sans installation, mais ne fonctionne que sur un ordinateur (Mac, Windows, Linux ...) doté d'une souris et d'un clavier.

Respectueux de la RGPD, ce jeu ne collecte aucune information, aucune création de compte n'est nécessaire (les sauvegardes sont locales).