

# *Drôles de Bêtes* **Inside**

***Se réunir est un début, rester ensemble est un progrès, travailler ensemble est la réussite ☺***

Edito : Vous êtes un amoureux des animaux ? Vous pensez bien connaître le monde animal ? Venez (re)découvrir le monde étonnant et passionnant des animaux de manière ludique tout en vous instruisant dans cet avant-dernier numéro. **TOUS** les élèves du collège peuvent toujours cependant contribuer à ce magazine par des suggestions *et/ou* des articles en me contactant à l'adresse suivante : [sebastien.lhomme269@orange.fr](mailto:sebastien.lhomme269@orange.fr). Bonne lecture, bienvenue aux nouveaux lecteurs/lectrices 📖

*M.LHOMME, professeur de SVT*

## *La photo du mois*



Ce hamster mécanique, baptisé Moflin, a été développé par la société japonaise Vanguard Industries. Cet animal de compagnie nouvelle génération utilise l'intelligence artificielle pour développer des émotions et reproduire les mimiques d'un vrai animal.

## Les drôles de news

### Une extinction a favorisé le règne des dinosaures



Des chercheurs internationaux viennent de révéler l'existence d'une extinction de masse survenue au Trias supérieur, il y a 234 à 232 Ma. Nommé « l'épisode pluvial du Carnien », elle s'est traduite par de grands bouleversements climatiques (sécheresses, pluies intenses) et a induit la disparition d'un tiers des espèces marines, celle des herbivores et l'évolution des écosystèmes. Des changements qui ont profité aux fougères, aux conifères et aux premiers dinosaures déjà présents au point d'en faire l'espèce dominante !

### Le kangourou tente de communiquer avec l'être humain en cas de besoin



C'est une découverte étonnante. Des chercheurs à l'université de Roehampton viennent de montrer que les kangourous cherchent à communiquer avec des humains quand ils se retrouvent en difficulté. Plus précisément, quand on les met devant une boîte de nourriture fermée et qu'ils n'arrivent pas à l'ouvrir, ils regardent en direction de personnes susceptibles de les aider et alternent coups d'oeil vers la boîte en question et l'humain. « C'est la première fois qu'un tel comportement est montré chez les kangourous. », explique Alan McElligott, chercheur à l'origine du projet. Pour l'instant, l'échantillon d'étude ne comporte que 11 spécimens, mais selon le scientifique, cela suffit pour dire que ce comportement ne résulte pas de la domestication !

## Les drôles de défis

### Assister à l'envol des mygales



Repère dans l'herbe les minuscules tipis tissés par des mygalons de 3 mm de long. Les petites araignées filent leur soie, comme le fil d'un cerf-volant. Puis elles attendent que le vent les emporte vers de nouvelles aventures.

### Chercher des œufs



Parcours les flaques les étangs et les mares pour dénicher les toutes premières pontes de grenouille ! Ses œufs sont agglutinés dans l'eau en forme de paquets gélatineux. On ne touche qu'avec les œufs, euh, les yeux !

## Le jeu du mois



**New Pokémon Snap** est un "rail photographer" où l'on prend des photos de Pokémon en suivant un chemin prédéfini. Avec un nombre de clichés limité à environ 70, vous devrez ensuite présenter vos meilleurs clichés au Professeur Miroir qui les notera en fonction de plusieurs critères. Posture du Pokémon, sa taille dans l'image, sa position face à vous, le cadrage... Plus la photo sera réussie, plus vous gagnerez de points qui vous permettront d'augmenter votre niveau de recherche. Ce dernier vous donnera accès à de nouvelles zones ainsi qu'à de nouveaux embranchements mais fera aussi apparaître de nouveaux Pokémon dans des zones déjà visitées.

### **QUELLES SONT LES NOUVEAUTÉS PAR RAPPORT À POKÉMON SNAP ?**

Au niveau des ajouts, ce New Pokémon Snap incorpore de nouveaux objets comme les Orbes Lumina qui permettent de faire scintiller les Pokémon et modifient certains éléments, par exemple la couleur de leurs flammes. Cet effet esthétique appelé "Illumina Phenomenon", sera d'ailleurs au coeur du récit de New Pokémon Snap, malheureusement sans plus de précisions pour le moment. On notera également qu'il sera désormais possible de retoucher les photos prises, en modifiant le cadre, en ajoutant des stickers ou en appliquant un filtre. Bien que le jeu soit entièrement solo, le titre développé par Bandai Namco, déjà en charge de l'épisode original, proposera une plateforme communautaire pour que les joueurs puissent partager leurs meilleures photos afin qu'elles soient notées et mises en avant. Un filtre "spoiler" sera disponible afin de ne pas voir des clichés de Pokémon que vous n'avez pas encore rencontrés. Des concours seront également organisés avec des conditions définies par le développeur.

### **COMBIEN DE POKÉMONS POURRA-T-ON CROISER ?**

Au total, vous pourrez croiser plus de 200 Pokémon issus des huit générations existantes qui ont tous eu droit à un soin particulier au niveau de leur modélisation et de leurs animations puisqu'il s'agit là de l'intérêt principal du jeu. Rien que dans le trailer d'annonce du titre, on pouvait apercevoir de nombreuses créatures issues de la première génération (Pikachu, Locklass, Carapuce, Tortank, Magicarpe, Roucarnage, Dodrio...) et d'autres de la huitième (Ouistempo, Flambino...), en passant par la 3G (Wailord, Bekipan, Mangriff, Sharpedo, Goélise...), la 4G (Grodrive, Torterra, Keunotor...), la 5G (Frison, Lakmécygne, Emolga...), la 6G (Prismillon...) et enfin la 7G (Crabagarre, Oratoria...).

### **DANS QUELLE RÉGION SE DÉROULE LE JEU ?**

New Pokémon Snap se passe sur les îles de Lentis, une région inédite spécialement créée pour le titre. Ces dernières proposent de nombreux environnements différents, de la forêt au désert en passant par l'océan et la plage. De plus, plusieurs de ces écosystèmes auront droit à des variantes.

## Drôle d'appli

« Ravouka, la souris scientifique »

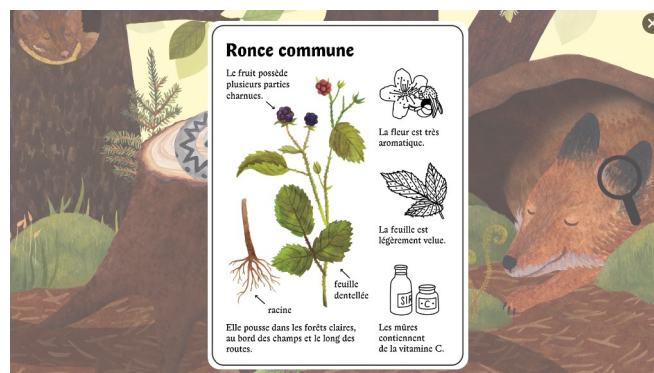


### **Des univers variés**

Disponible en différentes langues, l'application a pour vocation de familiariser les enfants avec le monde animal et végétal qui les entoure. Pour cela, il suivent la curieuse petite souris Ravouka qui n'hésite pas à aller fourrer son museau sous terre ou dans l'eau pour découvrir les merveilles de Dame nature. Et si la première rencontre se fait dans son joli petit terrier, rapidement, Ravouka s'échappe. Dans la forêt, d'abord, où elle se familiarise avec ce nouvel environnement, se fait de nouveaux copains et interagit avec eux. On rencontre alors le renard et la tourterelle et on apprend les différentes espèces de plantes qui occupent la Terre. Ensuite, la petit souris prend son inspiration pour plonger dans un étang. Là encore, à force de curiosité, elle rencontre de nouveaux amis , qu'il soient insectes, batraciens ou poissons.

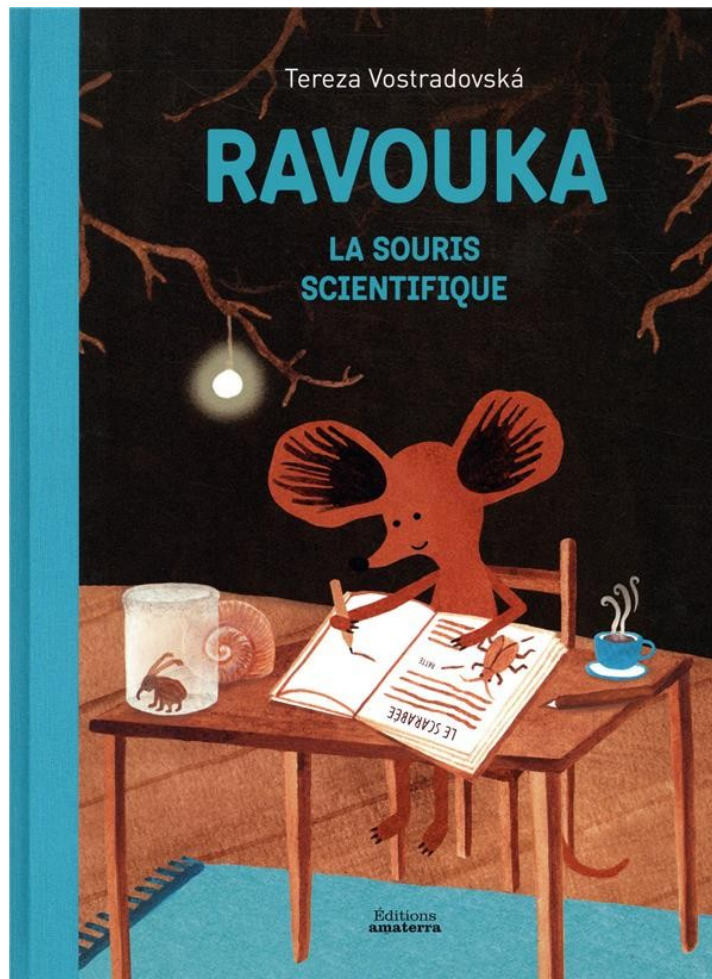
### **Ludique et instructif**

Destinée aux enfants dès le plus jeune âge, l'application Ravouka réunit un graphisme poétique et délicat , une douce musique en guise de bande-son, des commandes de jeu intuitives et de très nombreuses connaissances, cachées ici et là au fil des découvertes. En effet, au gré de son avancée dans le jeu des fiches détaillées relatives à une plante, un animal ou un insecte apparaissent à l'écran.



Des mots simples qui permettent d'apprendre l'habitat naturel de chaque espèce ou variété, ses particularités et ses points forts. Dans chaque chapitre, plus de 160 objets interactifs (éléments ou sons sont accessibles) !

Pour prolonger le plaisir et emporter la petite souris avec soi dans ses songes, il est possible d'acheter le livre Ravouka qui reprend exactement tout l'univers de la petite héroïne, spécialiste du monde qui nous entoure.



Ton professeur de SVT aime plus particulièrement les illustrations tout droit sorties d'un joli livre pour enfants et l'éloge de la lenteur, parfaite pour apprendre la nature !



*A bientôt ^\_^*